

4+

Pick-Up SHAPES

Ridica formele geometrice
fara a atinge marginea tavii
metalice !

Attrape Formes

Formen-Fangen · Vormen grijpspel
Atrapa formas · L'Acchiappaforme

Attrape
sans toucher les bords!
Pick them up
but don't touch the rim!
Fange die Teile, ohne sie berühren!
Grijp zonder de rand te raken!
iAtrapa sin tocar!
Prendi senza toccare!

BUZZ !!!



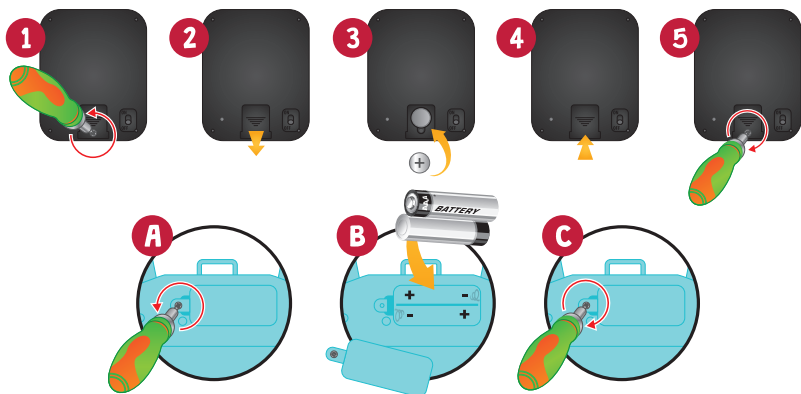
Buki
France

CONTINUT



1. 1 tava cu penseta
2. 12 forme geometrice de nivel 1
3. 12 forme geometrice de nivel 2
4. 12 forme geometrice de nivel 3
5. 1 cronometru
6. 36 cărți
7. 36 planse cu autocolante

INSTALAREA BATERIILOR



Necesită 2 baterii LR03-AAA neincluse și 1 baterie LR1130 inclusă.

Bateriile trebuie schimbate de către un adult. Nu reîncărcați bateriile neîncărcabile. Bateriile reîncărcabile trebuie reîncărcate numai sub supravegherea unui adult. Bateriile reîncărcabile trebuie scoase din jucărie înainte de a fi reîncărcate. Nu amestecați diferite tipuri de baterii. Nu amestecați bateriile vechi și noi. Bateriile trebuie introduse cu polaritatea corectă (vezi diagrama). Bateriile uzate trebuie scoase din jucărie. Bornele bateriei nu trebuie scurtcircuitate. **AVERTISMENT:** Aruncați imediat bateriile uzate. Păstrați bateriile noi și uzate departe de copii. Dacă credeți că bateriile ar fi putut fi înghițite sau plasate în orice parte a corpului, solicitați imediat asistență medicală.

PREGATIREA JOCULUI

Numar jucatori

1-2



Înainte de a începe jocul, cu ajutorul unui adult, explicați și denumiți împreună cu copilul culorile și formele geometrice.



Scoateți toate formele mari. Scoateți toate cărțile cu un număr 1 în mijloc. Luați cele 12 foi de autocolante care au un număr 1 în colț.

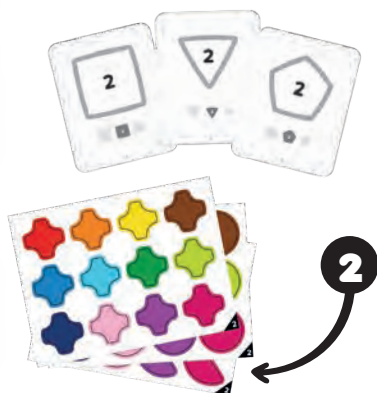


2

Priviți piesele de joc una câte una pentru a vedea ce culoare au în joc și lipiți autocolantul cu culoarea corespunzătoare pe carte.



3



Faceți același lucru cu formele de dimensiuni medii și cu cărțile și autocolantele cu numărul 2 pe ele.

4

În același mod procedați și cu cele mai mici forme și cu cărțile și autocolantele cu numărul 3 pe ele.



Vor rămâne o mulțime de autocolante! Folosiți-le pentru a inventa activități creative și distractive!

SCOPUL JOCULUI

Scopul jocului este acela de a scoate cât mai multe forme geometrice fără a atinge marginea metalică a tăvii. Dacă penseta atinge marginea, se va aprinde o lumina și va suna soneria.



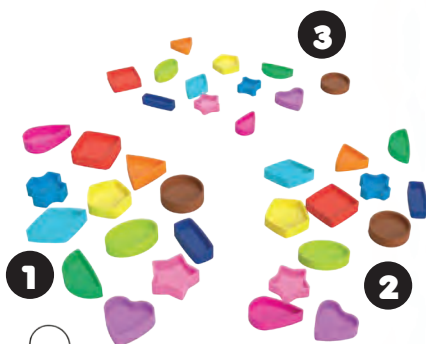
Diferitele dimensiuni ale formelor reprezintă niveluri crescânde de dificultate. Cu cât forma este mai mare, cu atât va fi mai greu să o scoți din tavă fără să atingi marginea! Jucătorii pot amesteca diferite dimensiuni dacă preferă.



REGULILE JOCULUI

1

Alegeți dimensiunea formelor cu care doriți să vă jucați și introduceți toate cele 12 forme în tavă în locurile corecte.



2

Pe partea din spate a cronometrului, comutați butonul la ON.



3



Apăsați START, apoi scoateți toate formele din tavă cât de repede puteți.

VARIANTE

Versiune alternativă:
jucătorii ar putea dori să
folosească o varietate de
dimensiuni ale formelor
geometrice pentru a face
jocul mai dificil.



REGULI DE JOC PENTRU 2 JUCATORI



Alegeți dimensiunea
formelor cu care doriți să
vă jucați și introduceți
toate cele 12 forme în
tavă în locurile corecte.



2



Luăți cărțile care corespund formelor alese de dvs. și puneți-le în compartimentul pentru cărți cu fața în jos.

3

Cel mai tânăr jucător începe jocul.

4

Primul jucător alege o carte și o pune pe masă, cu fața în sus.



Scop: scoateți forma corespunzătoare fără a atinge marginea.

- Dacă penseta atinge marginea, se va aprinde o lumină și va suna soneria. Ați eșuat de data aceasta! Va trebui să încercați din nou la următoarea tură.
- Dacă reușiți, câștigați cartea și o puneți cu fața în jos în fața dvs, alegând o altă carte la următoarea tură.





5

Jucătorii repetă pasul 4 până când toate formele au fost îndepărtate din tavă.

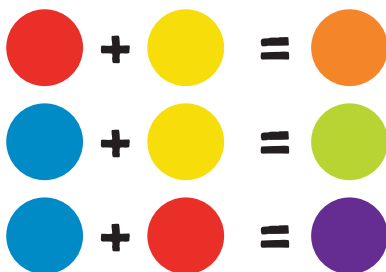
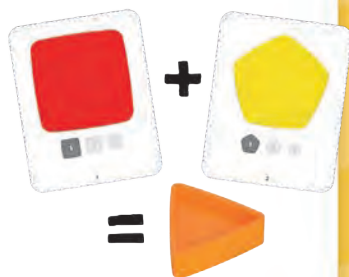
6

La sfârșitul jocului, fiecare jucător numără câte cărți a câștigat. Jucătorul cu cel mai mare scor câștigă jocul.



7

Pentru a câștiga puncte bonus, copiii mai mari pot crea o nouă culoare cu două culori pe care le-au câștigat deja - 1 punct bonus pentru fiecare culoare nouă!



VARIANTA

Versiune alternativă: copiii pot amesteca nivelurile de dificultate pentru a o face și mai interesantă. Cine va avea noroc de data asta?





**RETROUVEZ-NOUS SUR
FIND US ON**



AVERTISMENT! Nu e potrivit pentru copiii mai mici de 3 ani datorita pieselor mici care pot fi înghițite. Pericol de sufocare!

AVERTIZARE! A se utiliza sub supravegherea directa a unui adult. Prezența punctelor și marginilor ascuțite funcționale. **PĂSTRAȚI AMBALAJUL PENTRU REFERINȚE VIITOARE.** Culorile și conținutul pot varia ușor.

Necesită 2 baterii LR03-AAA neincluse și 1 baterie LR1130 inclusă. Bateriile trebuie schimbate de către un adult. Bateriile sunt clasificate ca DEEE și trebuie aruncate în siguranță atunci când nu mai sunt necesare.

Atenție, această jucărie produce semnale luminoase care pot declanșa crize epileptice la persoanele sensibile. Fișa de instrucțiuni trebuie păstrată deoarece conține informații importante.



Développé et distribué par :
Developed and distributed by :
BUKI France
22 rue du 33ème Mobiles
72000 Le Mans - FRANCE
Tél: +33 1 46 65 09 92
E-mail : daniellevy@bezeqint.net
www.bukifrance.com



Ref : 5606
Lot : 10.12.2020

4+