

Électronique Electronic JUNIOR

Elektronik Elektronica Elettronica Electrónica

FR MISE EN GARDE : Uniquement pour enfants de 8 ans et plus.
ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Présence de petits éléments susceptibles d'être ingérés.
Danger d'étouffement.
ATTENTION ! A utiliser sous la surveillance rapprochée d'un adulte.
Présence de pointes et de bords coupants fonctionnels.
GARDER L'EMBALLAGE POUR REFERENCE FUTURE.
Les couleurs et le contenu peuvent varier légèrement.

Nécessite 2 piles LR06-AA non-incluses

L'installation des piles doit être effectuée par un adulte
En fin de vie les piles doivent être remises au rebut de façon
sûre. Les déposer dans un bac de collecte.

EN WARNING: For children aged 8 and over only.
WARNING! Not suitable for children under 36 months due to
small parts which can be ingested. Choking hazard.
WARNING! To be used under the direct supervision of an
adult. Presence of functional sharp points and edges.
RETAIN THE PACKAGING FOR FUTURE REFERENCE.
The colors and content may slightly vary.

Requires 2 LR06-AA batteries non-included.

Batteries are to be changed by an adult
The batteries are classified as WEEE and should be disposed
of safely when no longer required

DE WARNUNG: Für Kinder ab 8 Jahren.
ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet
wegen verschluckbarer Kleinteile. Erststichungsgefahr.
ACHTUNG ! Nur unter der direkten Aufsicht eines
Erwachsenen benutzen. Verletzungsgefahr durch
Spitzen und funktionelle Schneidkanten.
**BEWAHREN SIE DIE VERPACKUNG FÜR ZUKÜNFTIGE
REFERENZ.**
Farben und Inhalte können leicht variieren.

Benötigt 2 LR06-AA-batterien (nicht enthalten).

Die batterien müssen von einem Erwachsenen
ausgewechselt werden. Altbatterien müssen sicher
entsorgt werden. Deponieren Sie sie in den dafür
vorgesehenen Behältern.

RO ATENTIE: Potrivit numai pentru copiii cu vârsta de 8 ani și
peste.

ATENȚIE! Nu este potrivit pentru copiii cu vârsta sub 36 de
luni din cauza pieselor mici care pot fi ingerate. Pericol de
sufocare!

ATENȚIE! A se utiliza sub supravegherea directă a unui
adult. Prezenta varfurilor ascuțite și a muchiiilor funcționale.
PĂSTRAȚI AMBALAJUL PENTRU REFERINȚĂ VIITOARE.
Culorile și conținutul pot varia ușor.

Aveți nevoie de 2 baterii LR06-AA, care nu sunt incluse.
Bateriile se schimbă de către un adult! Bateriile sunt
clasificate drept DEEE și trebuie aruncate în siguranța atunci
când nu mai sunt necesare.

ES ADVERTENCIA: Únicamente para niños a partir de 8 años.
¡ADVERTENCIA! No conviene para niños menores de 36
meses ya que contiene piezas pequeñas que podrían ser
ingeridas. Peligro de asfixia.
¡ATENCIÓN! Se utilizará exclusivamente bajo la vigilancia
directa de una persona adulta. Presencia de una punta
afilada o bordes cortantes.
GUARDAR EL EMBALAJE PARA FUTURAS CONSULTAS.
Los colores y contenido pueden variar ligeramente.

Requiere 2 pilas LR06-AA no-incluidas.

Un adulto debe cambiar las pilas. Las pilas no deben ser tirados
en la basura normal. Use los puntos de recogida y reciclaje de
su zona para tirar estos productos

IT AVVERTIMENTO: Unicamente per bambini di 8 anni e più.
AVVERTENZA! Non adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
Contiene piccole parti che potrebbero essere ingerite. Pericolo di
soffocamento.
AVVERTENZA! Da usare sotto la sorveglianza di un adulto.
Presenza di punte acuminate e bordi taglienti funzionali.
**CONSERVARE L'IMBALLAGGIO PER UNA CONSULTAZIONE
FUTURA.**
I colori e contenuti possono variare leggermente.

Necessita di 2 pile LR06-AA non incluse.

Le batterie devono essere cambiate da un adulto
Le batterie non devono essere gettati insieme ai rifiuti
domestici. Siete pregati di riciclare questo prodotto in un punto
di raccolta idoneo

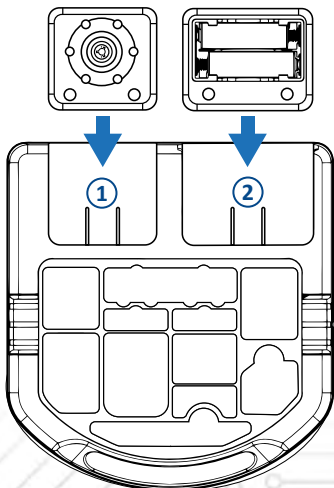


CONTINUT



1. Consola de asamblare
2. Cabluri pentru conectare (20 cm x 6 pcs ; 10 cm x 10 pcs)
3. Motor
4. Carcasa bateriei
5. Elice

MOD ASAMBLARE



Asezati motorul la numarul 1 si carcasa bateriei la numarul 2.

INSTRUCȚIUNI PENTRU PARINȚI

Această jucărie este destinată copiilor mai mari de 8 ani!
Activitatea trebuie supravegheată de un părinte.

Necesită 2 baterii LR06-AA (nu sunt incluse).

Păstrați fața și ochii în afara razei de acțiune a elicei zburătoare.
Nu utilizați elicea ca proiectil.

Înainte de a experimenta, verificați toate conexiunile; o conectare
incorectă poate deteriora componentele.

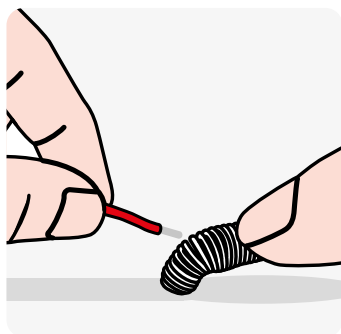
După finalizarea experimentului, scoateți bateriile și setați
întrerupătorul pe OFF. Deconectați toate cablurile.

Nu conectați alte componente decât cele incluse în set. Nu blocați
motorul; acest lucru poate duce la supraîncălzirea acestuia.

Această jucărie nu trebuie să fie conectată la nicio sursă de
alimentare, alta decât carcasa bateriei.

Nu reîncărcați bateriile nereîncărcabile. Bateriile reîncărcabile
trebuie reîncărcate numai sub supravegherea unui adult. Bateriile
reîncărcabile trebuie scoase din jucărie înainte de a fi reîncărcate.
Nu amestecați diferite tipuri de baterii. Nu amestecați bateriile
vechi cu cele noi. Bateriile trebuie introduse cu polaritatea corectă.
Bateriile uzate trebuie scoase din jucărie. Terminalele bateriei nu
trebuie scurtcircuitate.

CUM FUNCTIONEAZA?



Puneti intotdeauna intrerupatorul pe OFF atunci cand asamblati setul!

Pentru a conecta un cablu; îndoiti arcul într-o parte, apoi introduceți partea neizolata a cablului și eliberați în cele din urmă arcul. Cele două părți metalice (cablul și arcul) trebuie să fie în contact. Nu contează ce culoare de cablu utilizați pentru a conecta componentele. Toate sunt la fel; se deosebesc doar ca lungime.



Acest simbol indica secventa de conectare a cablurilor!

CODUL MORSE

A	• —	N	— — •
B	— • • •	O	— — — —
C	— • — •	P	• — — — •
D	— • •	Q	— — — • —
E	•	R	• — — •
F	• • — •	S	• • •
G	— — — •	T	—
H	• • • •	U	• • —
I	• •	V	• • • —
J	• — — — —	W	• — — —
K	— • — —	X	— — • • —
L	• — — • •	Y	— • • — — —
M	— — —	Z	— — — • •

CODUL MORSE

A	• —	N	— — •
B	— • • •	O	— — — —
C	— • — •	P	• — — — •
D	— • •	Q	— — — • —
E	•	R	• — — •
F	• • — •	S	• • •
G	— — — •	T	—
H	• • • •	U	• • —
I	• •	V	• • • —
J	• — — — —	W	• — — —
K	— • — —	X	— — • • —
L	• — — • •	Y	— • • — — —
M	— — —	Z	— — — • •

Electronica se ocupa in principal cu studiul fluxului de electricitate intr-un circuit.

Electricitatea furnizeaza energie dar si informatii. Direcționarea acestor informații permite componentelor să reacționeze și să „vorbească” între ele.



Buki
France



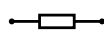
Buki
France



COMPONENTE



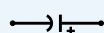
Intrerupator ON/OFF



Rezistor



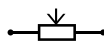
LED rosu si verde



Condensatori



LED mare rosu



Potentiometru



Tranzitori PNP si NPN



Dioda



Buton de apasat



Microfon



Baterii

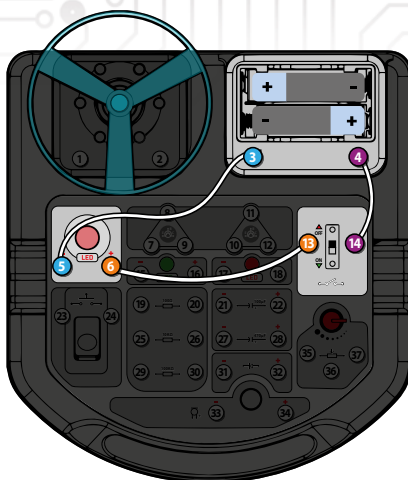


Motor

1 *Circuit LED simplu*



4-14, 13-6, 5-3



Componentele trebuie conectate între ele cu ajutorul cablurilor, prin intermediul arcurilor.

Începeți prin plasarea primului cablu între arcurile 4 și 14. Apoi așezați al doilea cablu între arcurile 13 și 6 și al treilea cablu între arcurile 5 și 3.

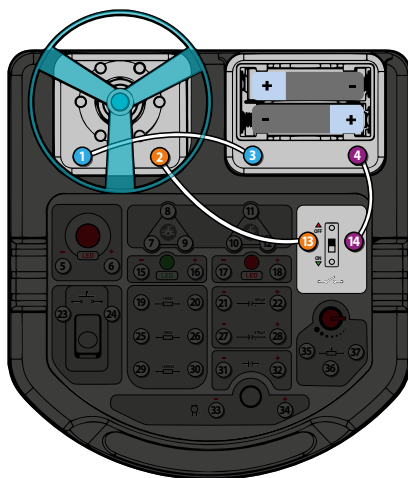
Setați întrerupătorul pe ON și LED-ul se va aprinde.

2

ELICEA ZBURATOARE



4-14, 2-13, 1-3



Realizați conexiunile conform schemei de mai sus și setați întrerupătorul pe ON.

Urmăriți viteza de învârtire a elicei și când aceasta atinge o viteză mare, schimbați întrerupătorul în poziția OFF pentru a vedea cum decolează.

Nu îndreptați elicea către alte persoane!
Aveți grijă să vă protejați fața!

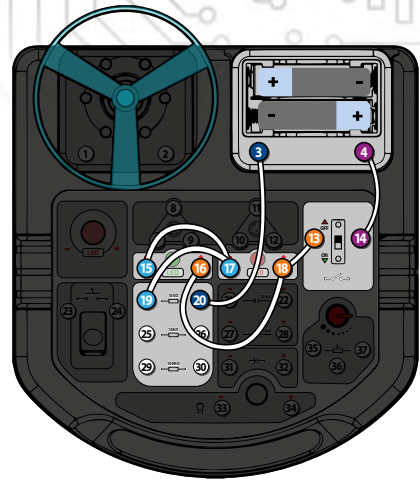
Gasiti la pagina 15 un joc minunat.

3

LED ROSU SI VERDE



4-14, 13-18-16, 19-17-15, 3-20



Realizati conexiunile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

LED-ul rosu si cel verde se vor aprinde.

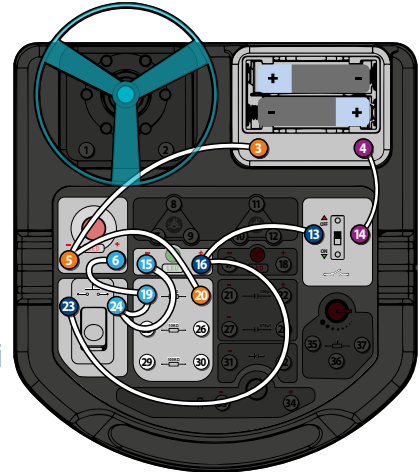
Rezistorul limiteaza cantitatea de curent si previne supraincalzirea.

4

CIRCUIT RAMIFICARE LED



4-4-14, 3-5-20, 6-19-24-15, 13-16-23

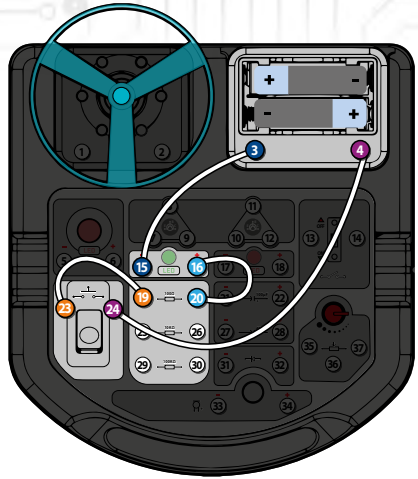


Realizati conexiunile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

LED-ul verde se va aprinde.
Acum, apasati intrerupatorul: LED-ul verde se va stinge si LED-ul mare, rosu se va aprinde!

5

CODUL MORSE

**4-24, 23-19, 16-20, 3-15**

Realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

Apasati intrerupatorul pentru a aprinde LED-ul rosu.

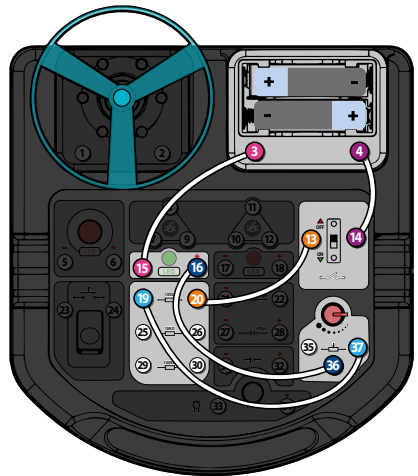
Acum puteti utiliza CODUL MORSE.

Literele din mesaj dvs. sunt reprezentate prin flash-uri scurte (puncte) sau flash-uri lungi (linii) de lumina.

Verificati pagina 16 pentru mai multe informatii!

6

LED CU INTENSITATE REGLABILA

**4-14, 13-20, 19-37, 16-36, 3-15**

Realizati conexiunile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

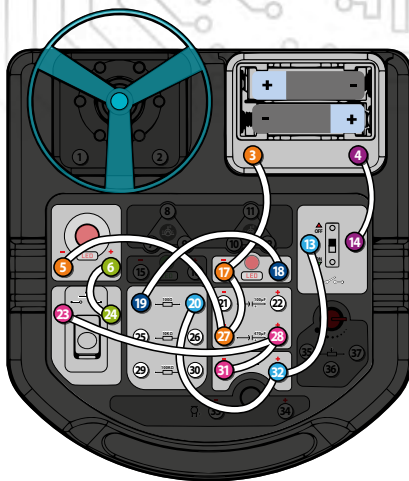
Reglati intensitatea LED-ului cu potentiometrul. Acesta va va ajuta sa controlati intensitatea curentului care trece prin circuit.

7 CONDENSATORUL



4-14, 3-17-27-5, 13-32-20, 18-19,
31-28-23, 6-24

Realizati conectarile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.
LED-ul mic rosu se va aprinde si va incarca condensatorul.
Cu ajutorul butonului puteti porni LED-ul mare rosu. Setati intrerupatorul pe OFF si LED-ul rosu mic se va stinge.
Apoi apasati butonul: condensatorul va elibera energia electrica stocata si LED-ul mare rosu se va aprinde pentru o scurta perioada!



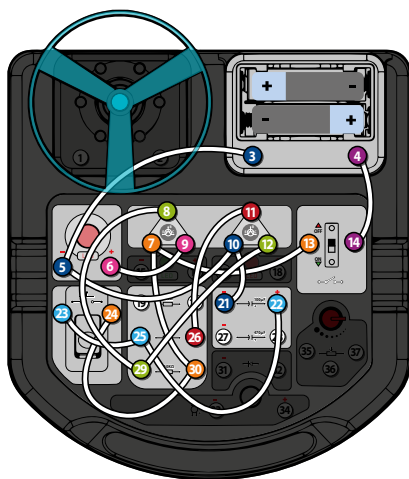
8 LUMINA DIFUZA



4-14, 13-7-30-24, 23-25-22,
3-5-10-21, 6-9, 8-29-12, 11-26

Realizati conectarile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

Apasati butonul si tineti-l apasat:
LED-ul mare se va aprinde.
Dupa eliberarea butonului, LED-ul se va stinge treptat datorita condensatorului.

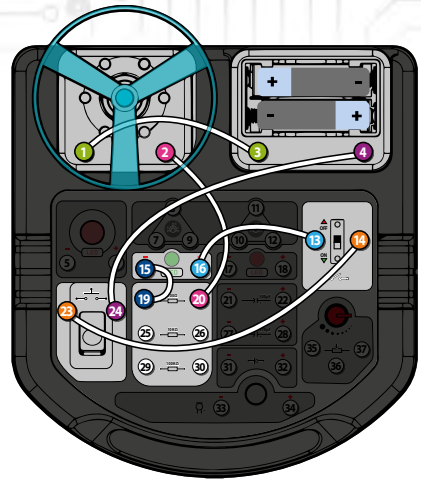


Ansamblul 9-10-11 se ocupa de fluxul de informatii din circuitul electric!

9 **FUNCTIA "SI"**



4-24, 14-23, 13-16, 15-19, 20-2, 3-1



Realizati conectarile conform schemei de mai sus. Setati intrerupatorul pe ON fara a apasa butonul; LED-ul nu se va aprinde.

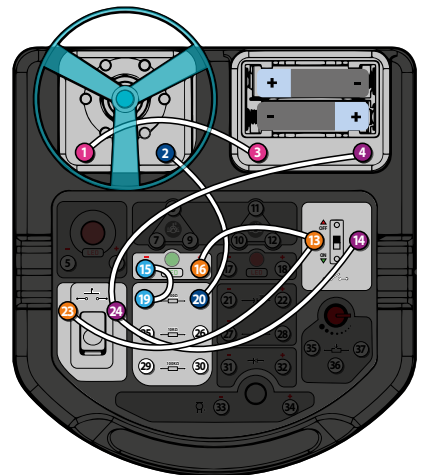
Acum apasati butonul SI in acelasi timp setati intrerupatorul pe ON: LED-ul se va aprinde!

Aceasta este functia "SI". Pentru a aprinde LED-ul (C) trebuie sa actionati in acelasi timp atat butonul (A) cat si intrerupatorul (B).

10 **FUNCTIA "SAU"**



4-24-14, 16-13-23, 15-19, 20-2, 3-1



Realizati conectarile conform schemei de mai sus.

Pentru a porni LED-ul trebuie sa apasati butonul SAU sa setati intrerupatorul pe ON. Aceasta este functia "SAU".

11 **FUNCTIA "NU"**



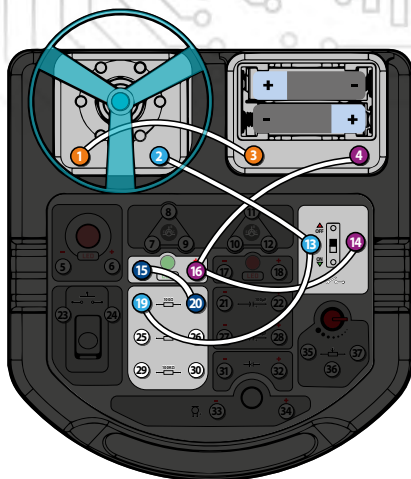
4-4-16-14, 3-1, 2-13-19, 20-15

Asezati elicea pe motor si realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

LED-ul se va aprinde chiar daca intrerupatorul este pe setat pe OFF.

Cand mutati intrerupatorul pe ON, LED-ul se va stinge si va porni motorul.

Aceasta este functia "NU": este imposibil ca cele doua componente sa fie pornite in acelasi timp!



12 **FUNCTIA "NU - SI"**

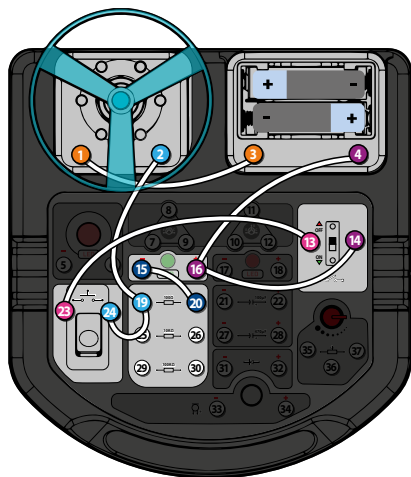


4-4-16-14, 3-1, 2-19-24, 20-15, 13-23

Asezati elicea pe motor si realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

LED-ul se va aprinde. Apasati butonul si setati intrerupatorul pe ON; LED-ul se va stinge (si motorul va porni).

Aceasta este functia "NU - SI": pentru a porni (C) nu este necesar sa efectuati actiunea A si B.



13 FUNCTIA "NU - SAU"

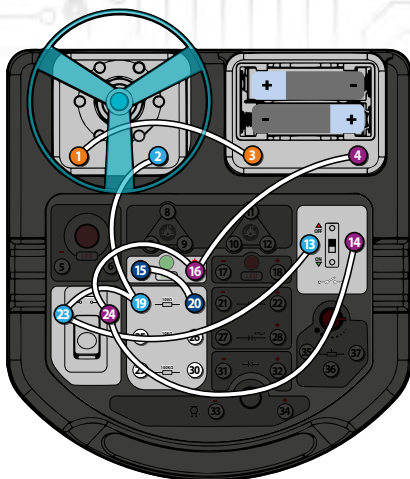


4-4-16-24-14, 3-1, 2-19-23-13, 20-15

Asezati elicea pe motor si realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

LED-ul se va aprinde. Acesta se va stinge (si motorul va porni) atunci cand setati intrerupatorul pe ON SAU daca apasati butonul.

Pentru a porni (C), nu este necesar sa efectuati actiunea A si B sau pe ambele in acelasi timp.



14

LED SI MOTOR ALTERNATIV

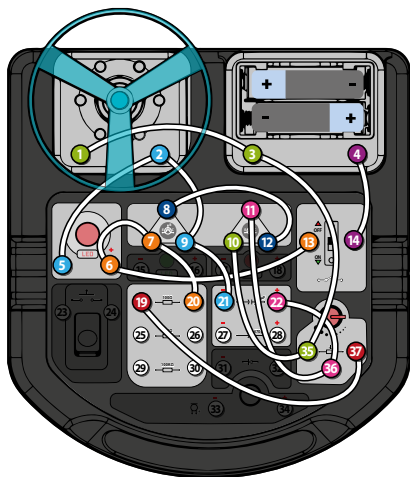


4-14, 13-6-7-20, 5-2-9-21, 8-12,
11-36-22, 1-3-35-10, 19-37

Asezati elicea pe motor si realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

Setati intrerupatorul pe ON si rotiti potentiometrul. Acest lucru va face ca LED-ul si motorul sa functioneze alternativ.

Puterea lor va depinde de valoarea setata pe potentiometru.



15

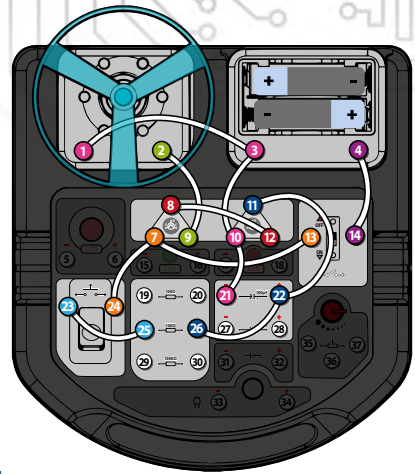
FRANAREA MOTORULUI



4-14, 13-7-24, 23-25, 11-22-26,
1-3-10-21, 2-9, 8-12

Asezati elicea pe motor si realizati
conectarile conform schemei de mai
sus.

Setati intrerupatorul pe ON pentru a
porni motorul. Apasati butonul. Eiberati
butonul si motorul va incetini treptat
pana la oprire.



16

DECOLEAZA LA SUNETUL VOCII TALE

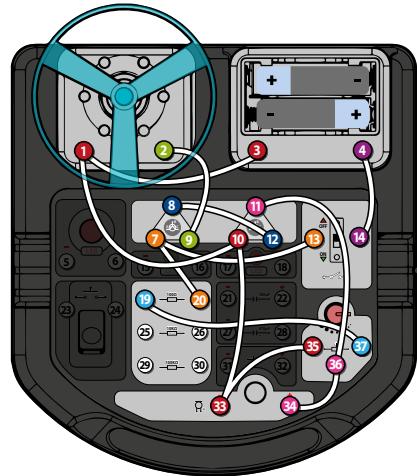


4-14, 13-7-20, 19-37, 8-12,
11-36-34, 2-9, 3-1-10-33-35

Asezati elicea pe motor si realizati
conectarile conform schemei de mai
sus.

Setati intrerupatorul pe ON si rotiti
potentiometrul intr-o pozitie care nu
permite pornirea motorului. Daca
motorul porneste, reglati potentiometrul
pana opriti motorul (poate fi necesar
sa incercati de mai multe ori).

Suflati sau strigati foarte tare langa
microfon sau atingeti-l; veti porni
motorul si elicea!

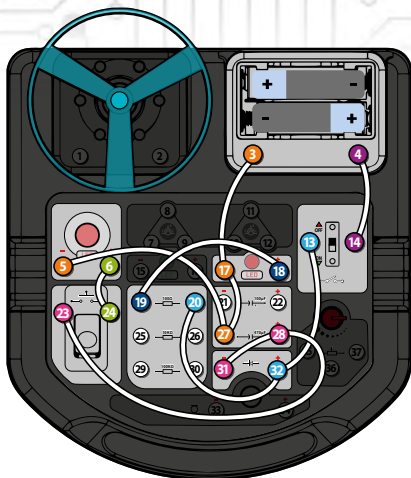


17

RULETA RUSEASCA



4-14, 3-17-27-5, 13-32-20,
18-19, 31-28-23, 6-24



Realizati conectarile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

Lasati condensatorul sa se incarca timp de 30 de secunde si apoi setati intrerupatorul pe OFF.

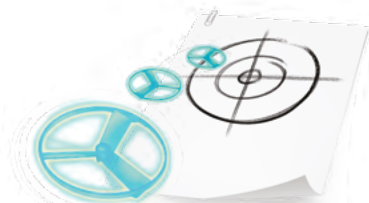
Fiecare, pe rand, apasati scurt butonul. Cand LED-ul nu se va mai aprinde, ultima persoana care a apasat butonul va pierde jocul!

18

OBIECTIVUL



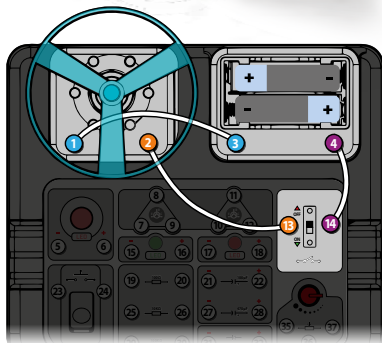
4-14, 2-13, 1-3



Desenati elicea pe o foaie de hartie si apoi asezati foaia pe podea, la o distanta de 2 m fata de consola.

Realizati conectarile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

Mutati consola astfel incat elicea sa aterizeze pe foaia desinata.



19

CEL MAI LUNG STRIGAT!



4-14, 13-7-20, 19-37, 8-12,
11-36-34, 6-9, 3-5-10-33-35



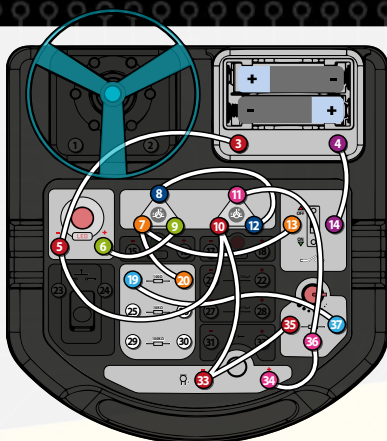
x2

Realizati conexiunile conform schemei de mai sus si setati intrerupatorul pe ON.

Incercati sa emiteti cel mai lung si mai tare strigat pe care il puteti scoate.

Jucatorul care face LED-ul sa ramana aprins cel mai mult, castiga jocul!

Nu ezitati sa reglati potentiometrul daca strigatul dvs nu este suficient de puternic.



20

MESAJE IN COD MORSE



4-24, 23-19, 16-20, 3-15



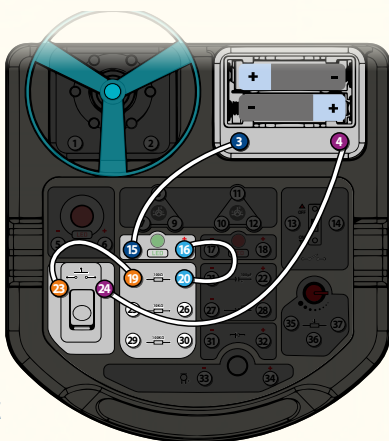
x2

Decupati cele doua alfabete MORSE de la pagina 5.

Realizati conexiunile conform schemei de mai sus.

Rugati un prieten sa mearga la celalalt capat la camerei.

La fel precum marinarii din secolul trecut, incercati sa ii trimiteti acest mesaj luminos: H – E – L – L – O.



Développé et distribué par :
Developed and distributed by :

BUKI France

22 rue du 33ème Mobiles - 72000 Le Mans - FRANCE

Tél: +33 1 46 65 09 92

E-mail: daniellevy@bezeqint.net

www.bukifrance.com



CE 8+

UK
CA

